Koncept 1

Gra Hack and Slash 2D

Platformy mobilne

Fabuła:

Jesteśmy duszą, która ląduje w czyśćcu pełnym niebezpieczeństw i demonów, pomagamy jej dotrzeć szczęśliwie do bram niebios. Główny nacisk na walkę i omijanie przeszkód, walka mieczami, toporami itd. Jak również z użyciem magii ( więc może być sporo do zaprogramowania ). Na każdym etapie znajdujemy trzy fragmenty kluczy, które składają się w cały klucz i otwieramy drzwi do kolejnego etapu itd. Fragmenty klucza mogą być w skrzyni, lud wypaść z jakiegoś przeciwnika. Co kilka etapów boss, a na końcu mega boss.

Stylistyka w starym stylu, z domieszką Tima Burtona, aczkolwiek może być bardziej kolorowa. Tutaj sprawa do dogadania, do dogadania jest również ilość etapów.